1. Overflow – pode ser traduzido como estouro ou transbordamento. Acontece quando o tipo da variável excede o número de bits que pode armazenar. Se o valor de bits for grande demais, ocorre o overflow e o inverso disso representa o underflow. Stack overflow (estouro de pilha) é um exemplo disso. O programa de computador tenta alocar mais espaço de memória na chamada da pilha, mais do que está disponível.
2. Deque é uma mistura de pilha e fila, também conhecida como fila de duas pontas, é uma estrutura onde é possível adicionar e remover elementos por ambas as extremidades.
3. A fila só permite a adição no final e a remoção no início. A pilha só permite adicionar e remover o elemento pelo topo, sendo que, se um elemento se encontro abaixo de um elemento de topo, é necessário tirar todos os elementos que estão por cima desse elemento até que ele possa ser removido (como em uma pilha de pratos). Se tratando da diferença entre lista e deque, essa diferença é mais difícil de ser percebida, principalmente em uma lista duplamente encadeada. O deque só permite adicionar e remover elementos por suas extremidades, enquanto a lista duplamente encadeada permite adicionar e remover elementos em qualquer local da estrutura. O deque não tem essa liberdade de adição e remoção porque se a remoção ou inserção acontecer em qualquer outro local do deque invalida os ponteiros, referências e os iteradores dos elementos do deque.
4. A fila pode ser usada para situações do cotidiano, como filas de bancos. Um uso dentro da computação é a fila de impressão. O deque é uma estrutura que permite dar preferência para os elementos da lista. É como uma fila de atendimento no pronto atendimento do hospital, pessoas em uma situação mais sensível ganham preferência. É usado em sistemas distribuídos.